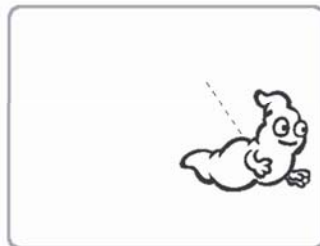
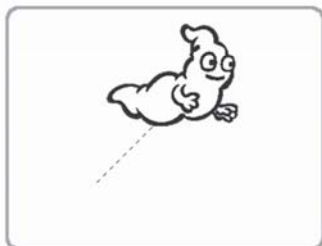
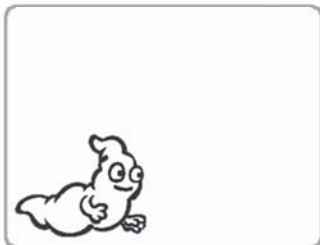


# Desliza...

Move um objecto suavemente de um ponto a outro.



<http://scratch.mit.edu/>  
<http://kids.sapo.pt/scratch/>

5

SCRATCH

# Desliza...



Prepara-te!



Desenha ou importa um traje.

Experimenta!



Experimenta diferentes valores.

Faz!



Clica na bandeira verde para começares.

Dica extra:



Aqui podes saber quais são as posições **x** e **y** do teu *sprite*.