

Diz qualquer coisa...

O que queres que o teu *sprite* diga?



<http://scratch.mit.edu/>
<http://kids.sapo.pt/scratch/>

4

SCRATCH



Diz qualquer coisa...

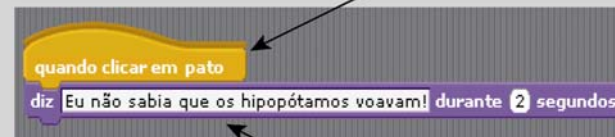


Prepara-te!

Escolhe um *sprite* e escreve um nome para ele.

Experimenta!

Encontra o comando que tem o nome do teu *sprite*.



Escreve algumas palavras.

Faz!



Clica no *sprite* para ele dizer o que escreveste.