

# Move-te a “tempo”...

Começa a dançar ao ritmo de uma bateria.



<http://scratch.mit.edu/>  
<http://kids.sapo.pt/scratch/>

2

SCRATCH

# Move-te a “tempo”...



Prepara-te!



Escolhe uma dançarina ou outra imagem.

Experimenta!



Clica para escolher um som.

Faz!



Clica na bandeira verde para começar.