

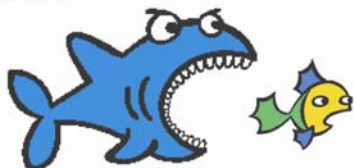
Conta pontos...

Adiciona um indicador de pontuação ao teu jogo.

pontuação 0



pontuação 0



pontuação 1



<http://scratch.mit.edu/>
<http://kids.sapo.pt/scratch/>

12

SCRATCH

Conta pontos...

pontuação 1



Prepara-te!



Escolhe Variáveis.

Clica em "Criar uma variável".

Atribui o nome "pontuação" à variável e depois clica OK.

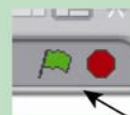
Experimenta!



Usa o menu *pull-down* para escolher o *sprite* que está a ser caçado.

Aumenta a pontuação em 1.

Faz!



Clica na bandeira verde para começar.