

Cartão de Natal animado em Scratch... (com plasticina, fotografia e... *stop motion!*)

Preparar cenário para fotografar (em baixa resolução, para evitar trabalho desnecessário) e posicionar a máquina (tudo muito artesanal...)

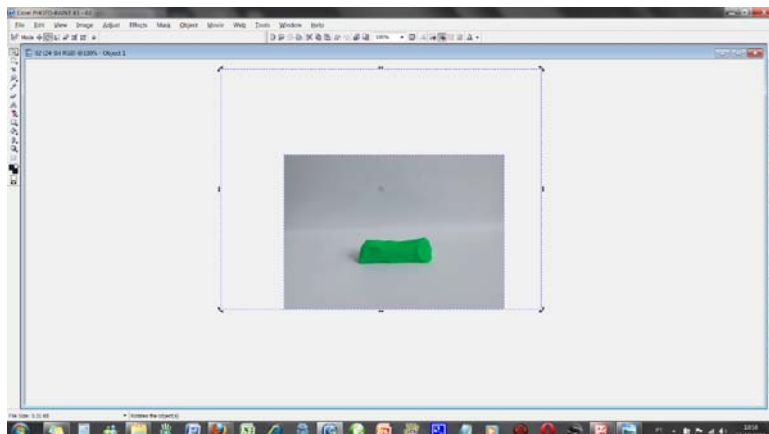


Reduzir dimensões... equilibrar luz... (editor de desenho)

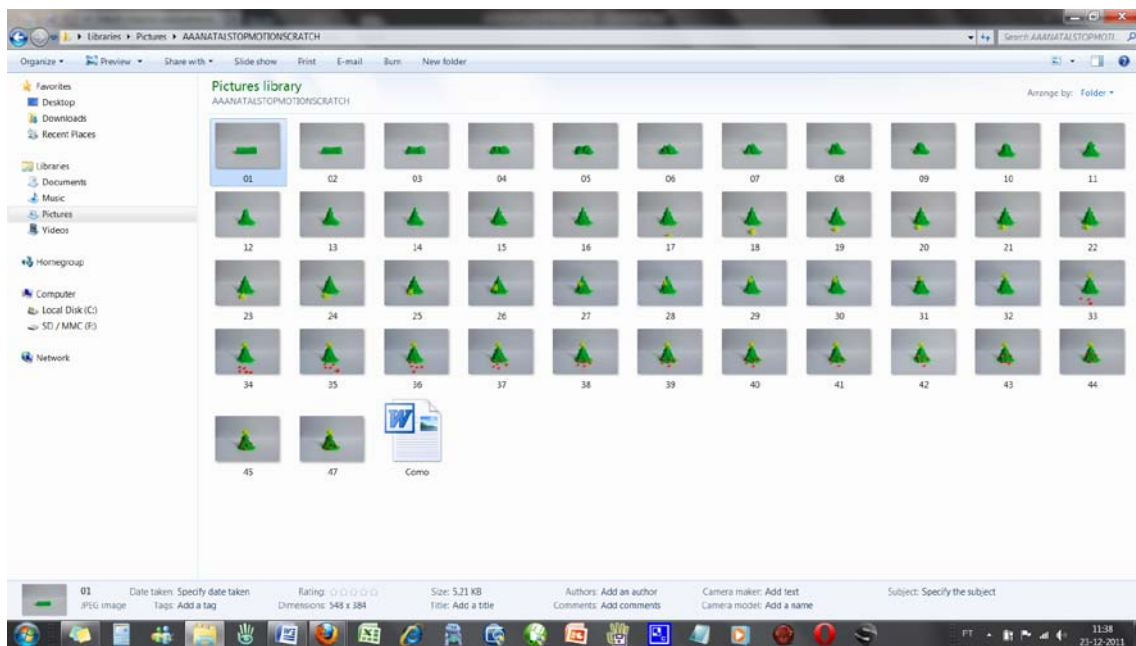
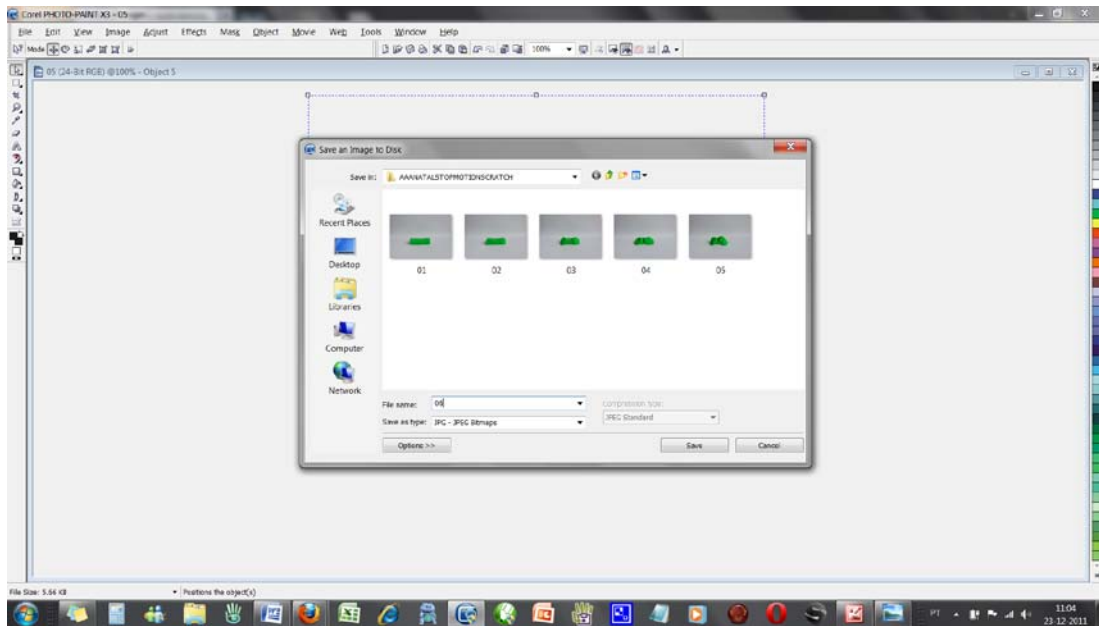


Fazer *crop* controlando as dimensões e posicionamento... (usei CorelPhotoPaint)

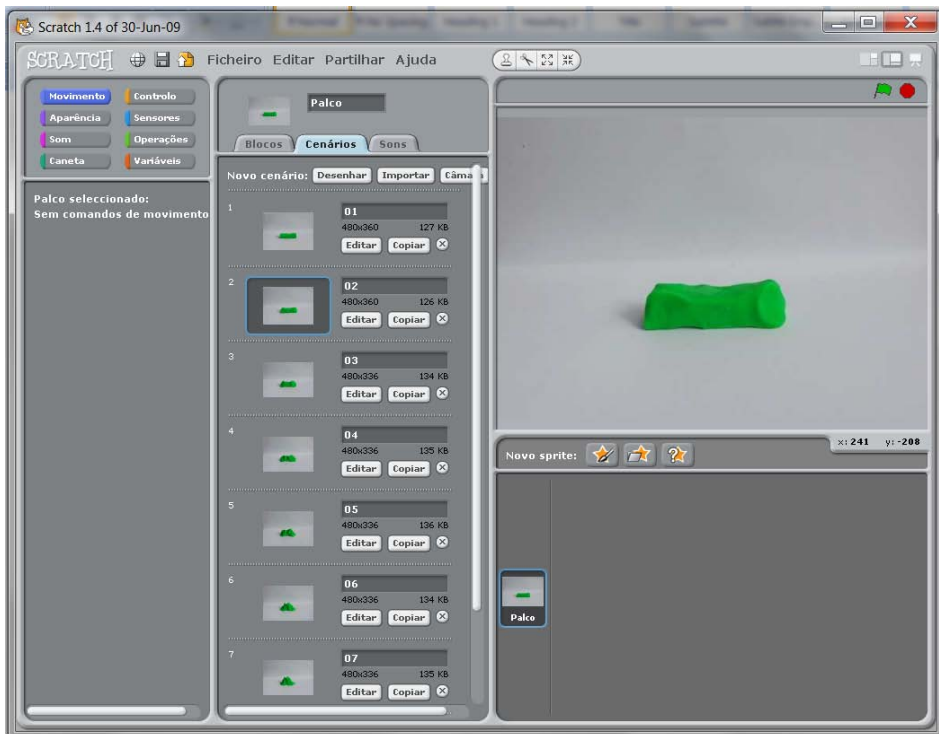
(O melhor mesmo é posicionar logo a máquina de forma a não ter de fazer *crop*...)



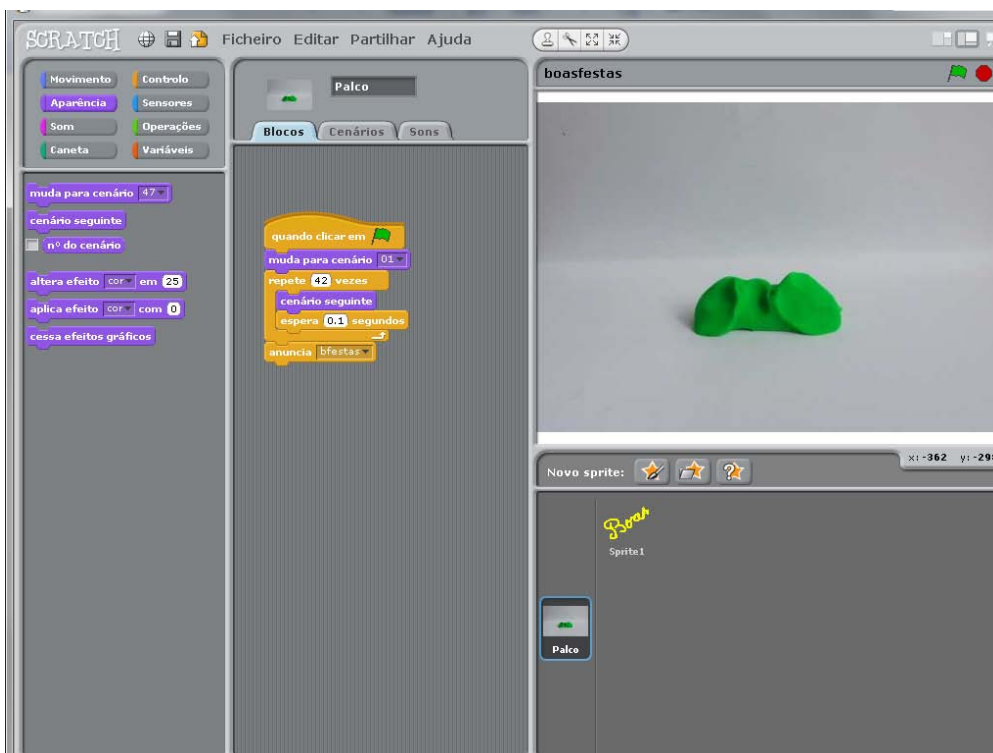
Gravar cada frame...

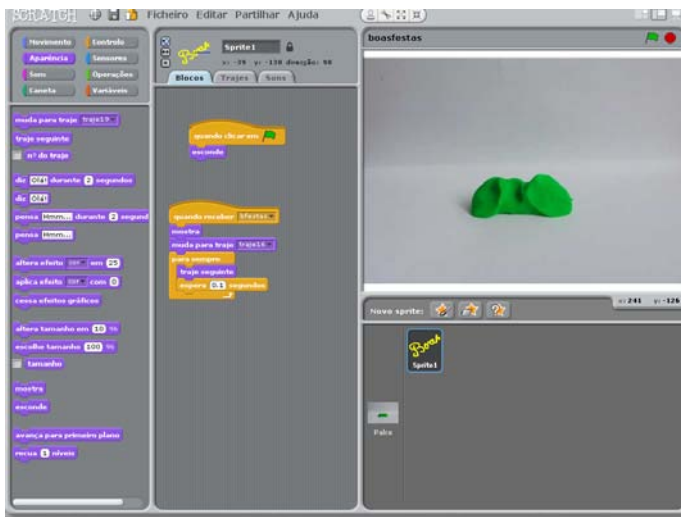
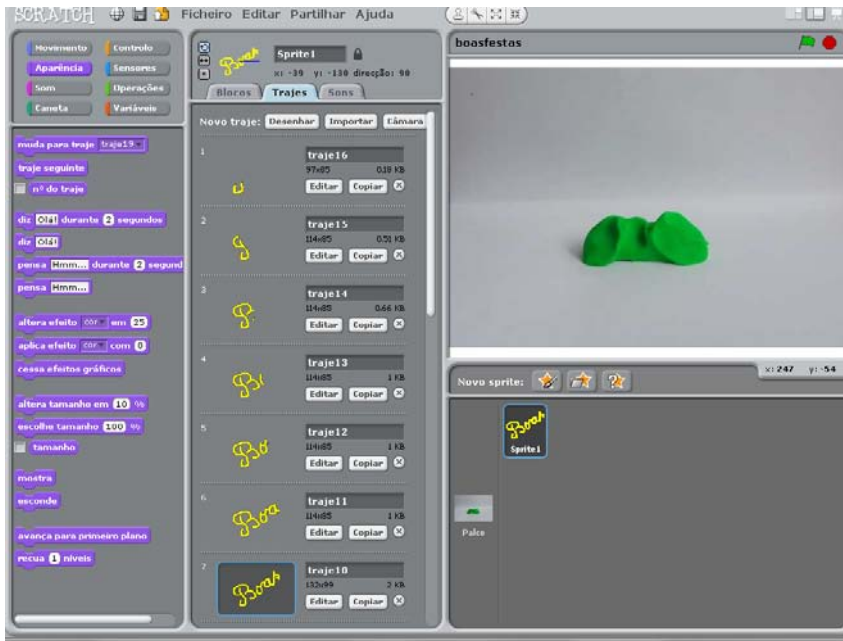


Abrir o Scratch e importar as imagens para os cenários...

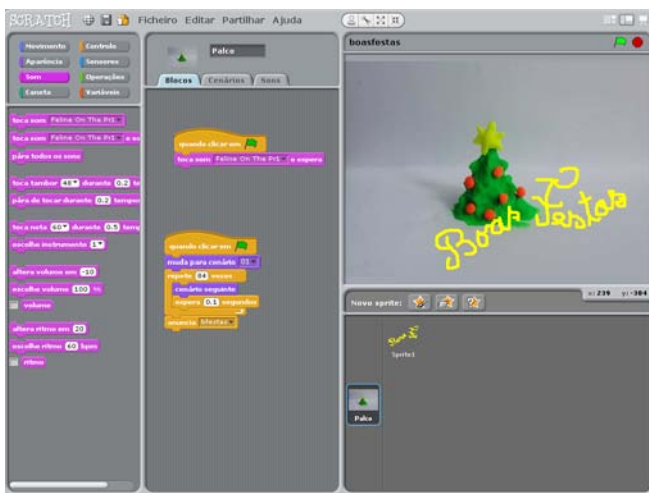


Programar a animação...





Juntar um som...



Feito!