

Animação em movimento...

Anima uma personagem enquanto ela se desloca.



<http://scratch.mit.edu/>
<http://kids.sapo.pt/scratch/>

Animação em movimento...



Prepara-te!

Importa um par de trajes para animação.



Experimenta!

```
quando clicar em [bandeira verde]
para sempre
  muda para traje [parrot1-a]
  espera 0.3 segundos
  move 5 passos
  muda para traje [parrot1-b]
  espera 0.3 segundos
  move 5 passos
  se tocar na margem, volta
```



Clica na bandeira verde para começar.

Faz!

Dica extra:



Pode rodar.



Apenas aponta para a esquerda e direita.